**Родителям о комендантском часе для несовершеннолетних**.

Разъясняет помощник прокурора Байкаловского района Тетюцкий А.А.

Уважаемые родители! В соответствии с положениями Закона Свердловской области от 16.07.2009 № 73-ОЗ детям, не достигшим возраста 16 лет, запрещено в ночное время находится в общественных местах без сопровождения родителей (лиц, их заменяющих) или лиц, осуществляющих мероприятия с участием детей. Под ночным временем понимается время с 23 до 6 часов местного времени в период с 1 мая по 30 сентября включительно и время с 22 до 6 часов местного времени в период с 1 октября по 30 апреля включительно.

На территории Свердловской области общественные места, в которых в ночное время не допускается нахождение детей без сопровождения родителей (лиц, их заменяющих) определены постановлением Правительства Свердловской области от 27.08.2010 № 1252-ПП. К таким местам относятся: улицы, стадионы, парки, скверы, места общего пользования жилых домов, транспортные средства общего пользования, объекты (территории, помещении) юридических лиц или индивидуальных предпринимателей, которые предназначены для обеспечения доступа к сети Интернет, а также для реализации услуг в сфере торговли и общественного питания, для развлечений, досуга, где в установленном законом порядке предусмотрена розничная продажа алкогольной продукции, пива и напитков, изготавливаемых на его основе.

На территории муниципального образования, расположенного на территории Свердловской области, общественные места могут определяться муниципальными правовыми актами.

Обращаю внимание, что за нарушение указанных положений нормативных актов законных представителей несовершеннолетних могут привлечь к административной ответственности по ст. 39-2 Закона Свердловской области от 14.06.2005 № 52-ОЗ «Об административных правонарушениях на территории Свердловской области». Наказание по данной статье предусмотрено в виде административного штрафа в размере от 1 000 до 5 000 рублей.

Помощник прокурора Байкаловского района юрист 3 класса А.А.Тетюцкий